

Regulamin rozgrywek międzyszkolnych organizowanych przez Liceum Ogólnokształcące im. Fryderyka Chopina w Sochaczewie I Edycja

pod patronatem dyrektora Liceum Ogólnokształcącego w Sochaczewie - Dariusza
Miłkowskiego
oraz starosty sochaczewskiego - Jolanty Gonty

§1

Organizacja i wykonanie

Organizatorem międzyszkolnego turnieju e-sportowego "Mistrz gier komputerowych" jest Liceum Ogólnokształcące im. Fryderyka Chopina w Sochaczewie we współpracy z Powiatowym Zespołem Edukacji oraz Starostwem Powiatowym w Sochaczewie. Wykonawcami turnieju są uczniowie Adrian Buczek i Mateusz Kopaniak pod opieką nauczyciela nadzorującego p. Justyny Kwiatkowskiej-Kornatko (tel. 46 862 23 35 lub j.kwiatkowska@losochaczew.pl)

§2

Cele ogólne i dydaktyczne wydarzenia

Celami ogólnymi rozgrywek są organizacja powszechnego wydarzenia promującego szkołę, jej współpracę z innymi lokalnymi placówkami na terenie Sochaczewa i popularyzacja e- sportu.

Celami dydaktycznymi wydarzenia są integracja uczniów, kształtowanie umiejętności pracy w zespole z zakresu współpracy drużynowej i komunikacji pomiędzy poszczególnymi zawodnikami, wzbudzenie zdrowej rywalizacji, utworzenie możliwości wyłonienia nowych talentów, rozwinięcie umiejętności wykorzystania technik multimedialnych.

§3

Cele operacyjne

Uczeń zna: podstawy współpracy drużynowej, podstawowe wykorzystanie umiejętności techniczno-informatycznych.

Uczeń rozumie: pojęcie zdrowej rywalizacji, gry fair-play, rolę współpracy w zespole z innymi członkami drużyny, podstawy dobrej komunikacji w zespole.

Uczeń potrafi: zastosować znaną mu wiedzę w praktycznych aspektach turnieju i gry drużynowej z innymi członkami drużyny.

§4

Cel wychowawczy

Rozwój dyscyplin sportowych poprzez włączenie młodzieży do współzawodnictwa e- portowego.

§5

Uczestnicy turnieju

Konkurs skierowany jest do uczniów ponadpodstawowych szkół powiatowych w Sochaczewie:

- Liceum Ogólnokształcącego im. F. Chopina
- Zespołu Szkół Centrum Kształcenia Praktycznego
- Zespołu Szkół Rolniczych Centrum Kształcenia Ustawicznego
- Zespołu Szkół im. J. Iwaszkiewicza
- Zespołu Szkół w Teresinie
- Młodzieżowego Ośrodka Wychowawczego “Dom na szlaku” im. gen. Tadeusza Kutrzeby w Załuskowie

W turnieju biorą udział po 2 drużyny (jedna drużyna na jeden tytuł) wyłonione z zaproszonych do turnieju szkół. W Liceum, w wewnątrzszkolnej części turnieju, uczestniczą uczniowie z klas od I do III.

Przystępując do konkursu, uczestnik jednocześnie wyraża zgodę na nabycie przez Organizatora prawa do prezentacji zdjęć, umieszczania ich na wystawach lub w lokalnych mediach oraz na stronie internetowej szkoły i Starostwa Powiatowego. W przypadku osób niepełnoletnich zgodę na udział w konkursie podpisują rodzice lub opiekunowie.

W przypadku zainteresowania konkursem każda placówka zobowiązana jest wysłać wskazane informacje przez formularz - <https://forms.gle/EmcMXzaN8QdJt8dH9> (Prosimy o wypełnianie ankiety wspólnie ze wskazaną do tego osobą/nauczycielem). Opiekunowie proszeni są o odesłanie wypełnionych dokumentów (zgody i potwierdzenia udziału) na adres lo.chopin.sochaczew@gmail.com lub j.kwiatkowska@losochaczew.pl.

Organizator przyjmuje zgłoszenia do **końca stycznia 2022 r.**

§6

Zasady

§6.1

Organizatorzy

Organizatorzy oraz wykonawcy turnieju zastrzegają prawo do rozstrzygania wszelkich sporów dot. całego turnieju. Organizatorzy i wykonawcy również zastrzegają prawo do zmiany treści regulaminu w czasie trwania całego turnieju oraz natychmiastowe wdrożenie ich w życie. Wykonawcy (Adrian Buczek oraz Mateusz Kopaniak) mogą nadawać transmisje na żywo z rozgrywek oraz innych części turnieju na portalu Twitch.tv. Wszelkie informacje od organizatorów i wykonawców w trakcie turnieju będą przekazywane na serwerze discord, stworzonym specjalnie do komunikacji pomiędzy stronami turnieju.

§6.2

Drużyna

Drużyna składa się z osób, które należą do jednej klasy lub są uczniami różnych oddziałów. Każdy zawodnik może grać tylko w jednej drużynie (w tym podział na drużyny CS:GO i LoL). Każda z drużyn musi mieć pięciu zawodników, wraz z wyznaczonym przez jej członków kapitanem. Jeżeli maksymalnie dwóch z zawodników nie będzie mogło brać udziału w meczu, należy zgłosić na jego miejsce osobę rezerwową (musi należeć do tej samej klasy/grupy), najpóźniej godzinę przed rozpoczęciem meczu. Sposób wybierania drużyn reprezentujących szkołę (lub klasę/grupę w przypadku części rozgrywek wewnątrzszkolnych) nie jest ogólnie ustalony, lecz zaleca się wybór poprzez wewnętrzne eliminacje międzyklasowe/grupowe przed terminem turnieju. Wytypowana drużyna ma obowiązek zarejestrować się do turnieju za pomocą formularza, do którego link zostanie podany na serwerze discord. Członkiem drużyny może być osoba: pełnoletnia (w przypadku niespełnienia wymagań należy napisać zgodę rodzica/prawnego opiekuna), nie posiadająca żadnych przeciwwskazań zdrowotnych.

§6.3

Rozgrywka

Cały turniej będzie oparty na systemie podwójnej eliminacji. W czasie przebiegu turnieju nie przewiduje się opcji rewanżu/ponownego rozpatrzenia wyniku, lecz jeżeli zajdzie taka potrzeba z powodów losowych, organizatorzy planują taką możliwość.

Terminy poszczególnych rozgrywek są ustalane poprzez zgodę obu stron na jeden termin, mieszczący się w przedziale czasowym podanym przez organizatorów turnieju. Przed ostatecznym terminem rozgrywki przewiduje się 10-20 minut na ostatnią konfigurację sprzętu/omówienie taktyki przez drużynę. Wraz z wyżej wspomnianym czasem, na rozgrywkę obie z drużyn mają obowiązek stawić się 30 min. przed rozpoczęciem gry. Brak ustalenia terminu skutkuje eliminacją obu drużyn. W przypadku nie stawienia się jednej ze stron, zostaje ona wyeliminowana przez walkower. Wszelkie zauważone i rozpoznane użycie software'u/błędów

gry wspomagających rozgrywkę jednego z członka drużyny (różnego rodzaju cheaty/exploity) wiąże się z natychmiastową eliminacją całej drużyny z turnieju bez możliwości rewanżu/ponownego rozpatrzenia wyniku. Tyczy się to również sytuacji, kiedy system gry zrobi to za organizatorów.

§6.3.1

Counter Strike: Global Offensive

Wszystkie mecze podczas turnieju będą oparte o rozgrywki prowadzone na prywatnym serwerze, wymagającego VAC. Jeżeli znajdzie się konieczność aktualizacji wersji gry podczas czasu trwania całego turnieju, dopuszcza się grę na innych wersjach gry (Aktualizacje/Patche oficjalnie wypuszczane przez deweloperów gry). Wszelkie nieautoryzowane zmiany wersji gry wiąże się z eliminacją całej drużyny z turnieju. Nie przewiduje się zakazu wybierania/wykorzystywania poszczególnych broni/przedmiotów, o ile nie zostanie zauważony żaden poważny (Game-breaking) błąd z nimi związany. Uczestnicy rozgrywek mają zakaz używania pseudonimów obraźliwych, szerzących mowę nienawiści, zawierających treści niepożądane, w tym przekleństwa.

§6.3.2

League of Legends

Wszystkie mecze podczas turnieju są rozgrywane na mapie Summoner's Rift w trybie 5vs5, do pierwszego zwycięstwa poprzez zniszczenie Nexusa przeciwnika, w typie Draft turniejowy. Jeżeli znajdzie się konieczność aktualizacji wersji gry podczas czasu trwania całego turnieju, dopuszcza się grę na innych wersjach gry (Aktualizacje/Patche oficjalnie wypuszczane przez deweloperów gry). Wszelkie nieautoryzowane zmiany wersji gry wiążą się z eliminacją całej drużyny z turnieju. Nie przewiduje się zakazu wybierania/wykorzystywania poszczególnych bohaterów/przedmiotów, o ile nie zostanie zauważony żaden poważny (Game-breaking) błąd z nimi związany. Uczestnicy rozgrywek mają zakaz używania pseudonimów obraźliwych, szerzących mowę nienawiści, zawierających treści niepożądane, w tym przekleństwa.

§6.4

Przebieg turnieju

Turniej składa się z dwóch etapów: szkolnego i powiatowego.

Turniej ma charakter rywalizacji zespołowej.

- **Etap szkolny**

Etap szkolny odbędzie się do dnia **31 stycznia 2022 r.** w każdej szkole, która została zgłoszona Organizatorowi.

Nad regulaminowym przebiegiem szkolnego etapu konkursu będzie czuwać dwuosobowa Komisja Szkolna powołana przez Dyrektora szkoły. Przewodniczącym Komisji Szkolnej jest nauczyciel, który zgłosił szkołę do udziału w konkursie.

W konkursie może wziąć udział dowolna liczba drużyn.

Spośród uczestników konkursu szkoła wytypuje drużynę przedstawicieli, którzy będą reprezentowali ją na szczeblu powiatowym.

- **Etap powiatowy**

Etap powiatowy odbędzie się po dniu, 20 lutego **2022 r.** w Liceum Ogólnokształcącym im. F. Chopina w Sochaczewie, ul. 15 Sierpnia 4.

Nad regulaminowym przebiegiem powiatowego etapu konkursu będą czuwać wykonawcy pod nadzorem p. Justyny Kwiatkowskiej-Kornatko

Spośród finalistów zostanie wyłoniona zwycięska drużyna, pięciu zwycięzców na jedną grę (I, II miejsce).

Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymają pamiątkowe dyplomy.

- **Ogłoszenie wyników**

Wyniki zostaną ogłoszone po zakończeniu e-turnieju 2022 r.

- **NAGRODY**

- Sponsorem nagród jest Starostwo Powiatowe w Sochaczewie oraz Powiatowy Zespół Edukacji.
- Przewidywane nagrody to m. in. puchar dla zwycięzców

§7

Dane Osobowe

Informacja o celach i zakresie przetwarzania danych osobowych oraz uprawnieniach osoby, której dane dotyczą:

Zgodnie z art. 13 ust. 1–2, art. 26 i 28 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27.04.2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz.Urz. UE L 119, s. 1) – dalej RODO – informujemy, że Administratorami Pani/Pana danych osobowych są:

- Administrator Wykonawczy – Liceum Ogólnokształcące im. F. Chopina z siedzibą w Sochaczewie reprezentowane przez Dyrektora, 96-500 Sochaczew, ul. 15 Sierpnia 4
- Współadministrator – Starostwo Powiatowe w Sochaczewie, ul. Marszałka Józefa Piłsudskiego 65, 96-500 Sochaczew.

Może Pani/Pan kontaktować się z wyznaczonymi przez Administratorów Inspektorami Ochrony Danych:

- W przypadku Administratora Wykonawczego - Andrzejem Jaskólskim, adres e-mail: iodo@spotcase.pl z dopiskiem „LO Chopin Sochaczew” lub pisemnie na adres siedziby Administratora Wykonawczego
- W przypadku Współadministratora - Lesławem Siergiejem, adres e-mail: lsiergiej@powiatsochaczew.pl lub listownie: Starostwo Powiatowe w Sochaczewie, 96-500 Sochaczew, ul. Marszałka Józefa Piłsudskiego 65

Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w celu organizacji, przeprowadzenia i promocji Rozgrywek międzyszkolnych organizowanych przez Liceum Ogólnokształcące im. Fryderyka Chopina w Sochaczewie, publikacji informacji o laureatach turnieju na stronach internetowych Administratorów i w mediach oraz promocji Administratorów, a także w celach archiwalnych (dowodowych) dla zabezpieczenia informacji na wypadek prawnej potrzeby wykazania faktów oraz w celach ewentualnego ustalenia, dochodzenia roszczeń cywilnoprawnych lub obrony przed takimi roszczeniami, tj. na podstawie art. 6 ust. 1 lit a i f RODO, przy czym uzasadnionym interesem Administratorów jest umożliwienie uczestnikom Konkursu wzięcia w nim udziału i umożliwienie Administratorom jego przeprowadzenia, jak również obrona przed ewentualnymi roszczeniami.

Dane osobowe mogą zostać ujawnione podmiotom uprawnionym na podstawie obowiązujących przepisów prawa, tj. organom władzy publicznej oraz podmiotom wykonującym zadania publiczne lub działającym na zlecenie organów władzy publicznej, w zakresie i w celach, które wynikają z przepisów powszechnie obowiązującego prawa.

Do danych mogą też mieć dostęp inne podmioty, które przetwarzają dane osobowe w imieniu Administratorów, na podstawie zawartej umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych (tzw. podmioty przetwarzające), w szczególności dostawcy usług technicznych i organizacyjnych, dostawcy usług księgowych, prawnych i doradczych.

Dane osobowe będą przechowywane do chwili realizacji zadania, do którego dane zostały zebrane, a następnie, jeśli chodzi o materiały archiwalne, przez czas wynikający z przepisów ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach (Dz. U.2018r. poz. 217 z zm.). W przypadku danych przetwarzanych na podstawie udzielonej zgody dane będą przetwarzane do czasu wycofania zgody.

Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do uczestnictwa w konkursie.

W związku z przetwarzaniem danych osobowych ma Pan/Pani prawo do:

- dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, a także przenoszenia danych (w granicach określonych w Rozdziale III ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016r.),
- cofnięcia wcześniej wyrażonej zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem,
- wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych

Dane osobowe nie będą przetwarzane w sposób opierający się wyłącznie na zautomatyzowanym przetwarzaniu, w tym profilowaniu. Administratorzy nie przekazują danych osobowych poza Europejski Obszar Gospodarczy.

W związku z przetwarzaniem Pani/Pana danych osobowych informujemy również, że:

- a. Administrator Wykonawczy i Współadministrator oświadczają, że przetwarzają Pani/Pana dane osobowe zgodnie z zasadami dotyczącymi przetwarzania danych osobowych określonymi w art. 5 RODO.
- b. Administrator Wykonawczy przechowuje wszelką dokumentację dotyczącą współadministrowania, dla potrzeb spełnienia wymogu rozliczalności.
- c. Administrator Wykonawczy i Współadministrator nie przekazują Pani/Pana danych osobowych poza EOG.
- d. Administrator Wykonawczy i Współadministrator zobowiązują się do ograniczenia dostępu do Pani/Pana danych osobowych wyłącznie do osób, których dostęp do danych osobowych jest potrzebny dla realizacji wyżej wymienionych celów. Dodatkowo Administrator Wykonawczy i Współadministrator zapewniają, że do przetwarzania danych osobowych dopuszczają wyłącznie osoby, które mają imienne upoważnienie nadane przez Administratora Wykonawczy i Współadministratora oraz, że osoby dopuszczone do przetwarzania danych osobowych zaciągnęły zobowiązanie do zachowania danych osobowych w tajemnicy, a także osoby zostały uprzednio przeszkolone z zasad i przepisów o ochronie danych osobowych.
- e. Administrator Wykonawczy oraz Współadministrator zapewniają odpowiedni poziom bezpieczeństwa danych osobowych. Administrator Wykonawczy oraz Współadministrator w celu zapewnienia bezpieczeństwa zapewniają:
 - zdolność do ciągłego zapewnienia poufności, integralności, dostępności i odporności systemów i usług przetwarzania danych osobowych;
 - zdolność do szybkiego przywrócenia dostępności danych osobowych i dostępu do nich w razie incydentu fizycznego lub technicznego;

- regularne testowanie, mierzenie i ocenianie skuteczności środków technicznych i organizacyjnych służących zapewnieniu bezpieczeństwa przetwarzania;
- w miarę potrzeb i możliwości Administrator Wykonawczy oraz Współadministrator zobowiązują się do stosowania, tam gdzie ryzyko tego wymaga pseudonimizację i szyfrowanie danych osobowych.

Administrator Wykonawczy i Współadministrator mogą powierzyć przetwarzanie danych osobowych podmiotowi przetwarzającemu przy zachowaniu wymogów wynikających z RODO, a w szczególności wymogów z art. 28 RODO.

We wszelkich sprawach dotyczących ochrony Pani/Pana danych osobowych może Pani/Pan kontaktować się zarówno z Administratorem Wykonawczym jak i z Współadministratorem, ale to Administrator Wykonawczy będzie odpisywał na pisma i pilnował realizacji praw. Oznacza to, że najlepiej, aby kierowała/ł Pan/Pani komunikację w zakresie realizacji praw do: Inspektora Ochrony Danych, na adres iodo@spotcase.pl z dopiskiem „LO Chopin Sochaczew” lub pisemnie na adres siedziby Administratora Wykonawczego.

§8

Postanowienia Końcowe

Regulamin turnieju dostępny jest na stronie internetowej szkoły (www.losochaczew.pl). Organizator oraz wykonawcy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.

Załącznik nr 1 do Regulaminu Turnieju e-sportowego Liceum Ogólnokształcącego im. F. Chopina w Sochaczewie "Mistrz Gier Komputerowych"

Oświadczenie o przetwarzaniu danych i wykorzystywaniu wizerunku

dla uczniów pełnoletnich

Oświadczam, że ja niżej podpisany/a:

(imię i nazwisko)

uczęszczający do/uczący w szkole*

.....

(nazwa i adres szkoły)

wyrażam zgodę na gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie moich danych osobowych, które są niezbędne do realizacji Powiatowego e-turnieju sportowego zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. O ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

Wyrażam również zgodę na używanie i rozpowszechnianie mojego wizerunku przez Organizatorów dla działań informacyjno-promocyjnych związanych z realizacją Powiatowego e-turnieju sportowego

Posiadam wiedzę, że podanie danych jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celu w jakim zostały zebrane.

.....

(podpis)

.....

(numer telefon)

.....

(miejscowość i data)

Załącznik nr 2 do Regulaminu Turnieju e-sportowego Liceum Ogólnokształcącego im. F. Chopina w Sochaczewie "Mistrz Gier Komputerowych"

Oświadczenie o przetwarzaniu danych i wykorzystywaniu wizerunku

Oświadczam, że wyrażam zgodę na udział w Powiatowym turnieju e-sportowym mojej córki/mojego syna*.....

(imię i nazwisko uczennicy/ucznia)

uczęszczającej/uczęszczającego* do

.....

(nazwa i adres szkoły)

oraz wyrażam zgodę na gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie jej/jego* danych osobowych, które są niezbędne do realizacji Powiatowego turnieju e-sportowego zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

Wyrażam również zgodę na używanie i rozpowszechnianie jej/jego wizerunku przez Organizatorów dla działań informacyjno-promocyjnych związanych z realizacją Powiatowego e-turnieju sportowego

Posiadam wiedzę, że podanie danych jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celu w jakim zostały zebrane.

.....

(czytelny podpis rodzica lub opiekuna prawnego dziecka)

.....

(podpis ucznia)

.....

(numer telefon)

.....

(miejscowość i data)

.....

(pieczęć szkoły)